

« BIENVENUE SUR PERFECTUS » - CNAPD

Rapport d'étonnement



Nombre de participant.e.s : 10

Type d'atelier : Expérimentation / Découverte Outil Pédagogique / Dispositif

Quelques mots sur la méthodologie utilisée dans l'atelier :

Utilisation d'un jeu pour questionner les systèmes de domination. Chaque participant.e incarne un personnage (genre, classe, race...) et doit prendre des décisions dans le cadre de la « conquête » d'une planète.

Quels sont les objectifs principaux de l'atelier ?

- Sur le fond : Se mettre dans la peau d'un personnage. « Vivre » les rapports de domination (privilège ou oppression). Prendre de la distance sur les structures sociales au sein desquelles on évolue et qui influencent nos points de vue.
- Sur la forme : Échanger / prendre des décisions pour « civiliser » au mieux une planète. Plus spécifiquement : est-ce que l'on recrée les mêmes structures de domination ou pas ?

Un coup(s) de gueule, un coup(s) de coeur ? suggestions ?

- Caractéristiques et/ou sujets potentiellement difficiles (viol, trans-identité) qui n'ont pas été prévenus et qui ont (très) souvent été abordés (très frontalement) et avec de l'humour...
- La motivation des animatrices qui mettent plein d'énergie dans le jeu et l'animation
- Suggestion (déjà prise en compte suite à cet atelier) : présenter plus clairement les règles. Évoquer en intro les sujets « touchy » qui vont être abordés.

Quelles sont les principales contributions qui ressortent de l'atelier par rapport au thème et aux réflexions de la journée ?

L'atelier a permis de questionner la réalité de chacun.e en fonction des différents systèmes de domination et de se poser des questions comme si on recommençait « tout à zéro ».

Quelles difficultés / tensions / obstacles ont été soulevés dans l'atelier ?

Aucun

Quelles sont les questionnements non résolus et/ ou qui ont été ouverts ?

Peu de prise de distance vis à vis de la perception de l'ethnocentrisme de nos différents points de vue.